

2023年9月21日

## 東京都の実施する次世代通信技術活用型スタートアップ支援事業において 開発プロモーターであるキャンパスクリエイトの支援スタートアップ企業に選定されました -次世代通信技術を活用した製品・サービスの開発を目指します-



ANAホールディングス発のスタートアップであるavatarin株式会社（代表取締役CEO：深堀 昂、以下「avatarin 株」）は、東京都が実施する次世代通信技術活用型スタートアップ支援事業<sup>※1</sup>において、開発プロモーターである株式会社キャンパスクリエイト（代表取締役社長：高橋 めぐみ、以下「キャンパスクリエイト」）<sup>※2</sup>の支援を受けるスタートアップ企業として選定されました。

本事業において avatarin株はキャンパスクリエイトの支援を受け、アバターロボットを主とするアバター技術と次世代通信技術を活用した製品・サービスの開発を行うことで、次世代通信技術を活用したイノベーションの創出や新たなビジネスの確立へ取り組みます。

取り組みや支援の内容に関しては、開発プロモーターであるキャンパスクリエイトと今後協議していく予定です。

### ◆背景

東京都では、5G 技術をはじめ、「Beyond 5G」等も含めた次世代通信技術を活用した製品・サービス開発に取り組み、社会実装とともに企業価値向上を目指すスタートアップを支援する次世代通信技術活用型スタートアップ支援事業を実施しています。この度、東京都と協働してスタートアップ企業等を支援する事業者となる開発プロモーターの1社として、キャンパスクリエイトが採択<sup>※3</sup>されました。

avatarin株は、アバター技術と次世代通信技術を活用したソーシャルインパクトを創出し、東京都民のQOL向上に寄与すべく、イノベーションの創出や新たなビジネスの確立を目指します。

※1 東京都 次世代通信技術活用型スタートアップ支援事業 <https://next-5g-boosters.metro.tokyo.lg.jp/>

※2 株式会社キャンパスクリエイト <https://next-5g-boosters.metro.tokyo.lg.jp/promoter/campuscreate.html>

※3 東京都 Web サイト <https://www.metro.tokyo.lg.jp/tosei/hodohappyo/press/2023/09/04/06.html>

## ◆avatarin(株)について

avatarin（アバターイン）株式会社は「移動の民主化～すべての人が持続的にいつでもどこでも自由に移動できるように～」を目指したANAホールディングス発のスタートアップです。これまでの移動の概念を見直し、肉体の移動ではなく、あらゆるロボットやモビリティに人の意識、技能、存在感を伝送する新たな移動サービスの普及に取り組んでいます。また、独自開発の通信プロトコルや遠隔AIモジュールなどを通じて、遠隔操作の高速化や遠隔操作からのAI化に挑戦しています。

<https://about.avatarin.com/>

## ◆avatarin(株)の目指す未来、今後の展開

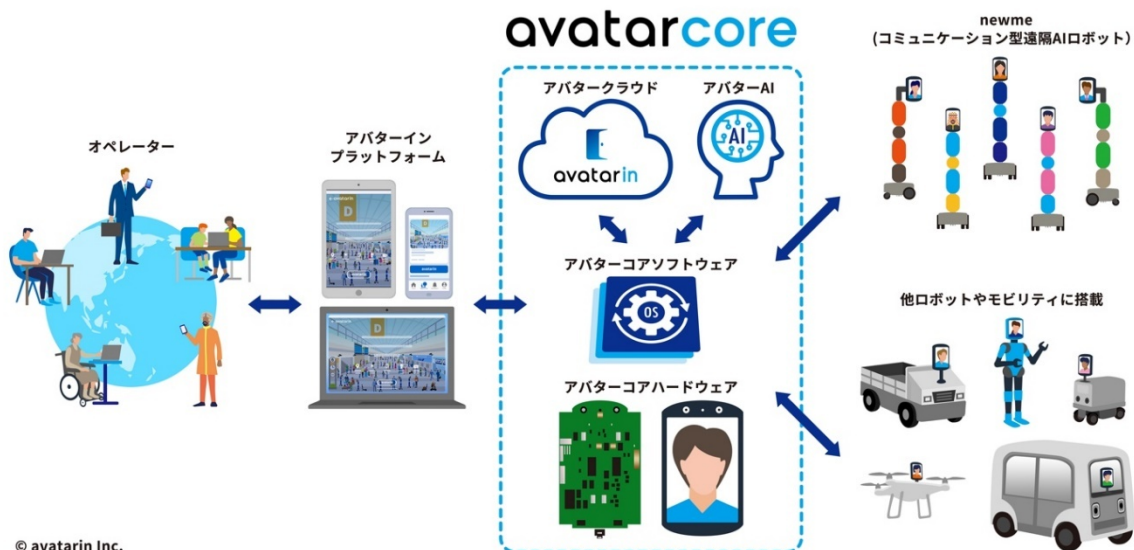
アバター技術を活用した社会課題解決のビジョンを実現するための鍵となる技術として、「avatar core®（アバターコア）」の独自開発に取り組んでいます。ハードウェアに加え、ソフトウェア、クラウド及びAIを組み合わせることで、超低遅延で大容量の映像や音声、制御データなどをインターネット経由で高速伝送することを可能にするシステムモジュールとして、ロボットやモビリティに搭載し、遠隔制御やAI学習での活用を目指しています。

avatar core®の研究・開発において、現在は2つのプロダクト「newme（ニューミー）」及び「アバターコアハードウェアとソフトウェア」を軸に開発を進めています。

newmeは遠隔で自由に動きまわりながらコミュニケーションをとることができる遠隔AIロボットであり、2021年より水族館や美術館などで運用を始めています。今後は、国内空港をはじめ、海外空港やホテル、病院、役所、駅、コンビニなどサービス案内業務、誘導などが必要な現場を中心として順次展開をしていきます。

アバターコアハードウェアとソフトウェアについては、今後登場するさまざまなロボットや自動運転車、ドローンなどのモビリティ等に搭載していきます。遠隔からの超低遅延リアルタイム制御を実現するとともに、AI学習によって人の能力を拡張することを目指します。

世界ではロボティクスやAIによる人の作業代替を加速させる技術が注目されていますが、avatarin(株)は、人の享受する体験価値の向上に繋がる身体能力拡張のためのロボティクスやAI技術を追求しています。人が必要とする場所へ、年齢を問わず、気軽に移動することを実現するほか、これまでその人ができなかったことをアバターで能力拡張し、できるようにしていく世界を創っていきます。あらゆる人がアバターという持続可能で気軽に誰もが利用できる乗り物で未知なる場所に瞬間移動することができたり、新たな人と出会うことができたり、毎日がワクワクするようなライフスタイルを日本から世界に提案していくことを目指します。



© avatarin Inc.

avatar core®概念図